**CÂU HỎI AUDIT MODULE 1**

**BOOTCAMP PREPARATION 2.0**

|  |  |
| --- | --- |
| **STT** | **Câu hỏi** |
| 1 | Các câu lệnh để submit 1 file README.MD lên github là gì? Giải thích tác dụng của từng câu lệnh?  **1 .Git add . ( đưa file vào vùng staged – trạng thái chờ commit)**  **2. Git commit – m’’ : ghi nhận changes**  **3. Git push origin main: push file từ loca repo -> remote repo**  **More:**   1. **Git clone: copy remote repo** 2. **Git pull: update** 3. **Git init : tạo repo từ loca repo** |
| 2 | Nêu các thẻ để tạo danh sách ? Sự khác nhau giữa **<ul>(0 thứ tự)** và **<ol>(có thứ tự)** ? |
| 3 | Các thẻ tạo nên 1 table? Phân biệt th và td? |
| 4 | Phân biệt innerHTML và innerText?  **innerHTML :lấy và đặt nội dung ở định dạng HTML** |
| 5 | Phân biệt get:URL và post. (ẩn) |
| 6 | Mô tả thuật toán tìm kiếm 1 phần tử trong mảng bằng mã giả? |
| 7 | Mô tả thuật toán sắp xếp mảng số nguyên bằng mã giả? |
| 8 | Cách khai báo biến bằng từ khóa let và var khác nhau như thế nào ?. Phạm vi của biến? |
| 9 | Trong Javascript có bao nhiêu loại kiểu dữ liệu ?. Làm thế nào để xác định được biến có kiểu dữ liệu gì? |
| 10 | Các cách ép sang kiểu String trong Javascript?  **Tostring() & String() and john() or + string** |
| 11 | Các cách tạo chuỗi chứa dấu nháy ?  **Nháy đơn đôi,ký tự xoẹt/** |
| 12 | NaN là gì? NaN === NaN có đúng không?Vì sao?  **NaN không phải là 1 giá trị nên không so sánh bằng nhau đc.** |
| 13 | Toán tử ba ngôi là gì? Cú pháp?  **Biểu thức điều kiện ? biểu thức true : biểu thức false**; |
| 14 | Toán tử == và === khác và giống nhau như thế nào |
| 15 | Phân biệt giữa 2 toán tử && và || trong JavaScript? |
| 16 | Các hàm dùng để tạo thông báo trong Javascript ? |
| 17 | Ép data type trong JS?  **Number(),Bolean(), String()** |
| 18 | Có bao nhiêu Statement control trong Java Script ?  **Loop, condition,jump** |
| 19 | So sánh sự khác nhau giữa if và switch case?. |
| 20 | Switch case so sánh== hay **===**(so sánh cả typeof). Đặt ra trường hợp là so sánh bằng thì khi nào sử dụng if bậc thang? Khi nào sử dụng switch case(**nhiều hơn 3 điều nên xài Switch case)** |
| 21 | Các biểu thức và luồng thực thi của for. Nếu thiếu 1 hoặc tất cả các biểu thức thì vòng for sẽ chạy như thế nào?(**có thể di chuyển biến khởi tạo , biến tăng giảm ra ngòai**) |
| 22 | Đặt ra 1 bài toán. Xác định bài toán cần sử dụng vòng lặp nào? |
| 23 | So sánh giống và khác nhau giữa for, while và do..while |
| 24 | So sánh null và rỗng  **Null** có nghĩa là giá trị rỗng hoặc giá trị không tồn tại, nó có thể được sử dụng để gán cho một biến như là một đại diện không có giá trị.  Null là object |
| 25 | Đặc điểm mảng một chiều trong Javascript  **Truy xuất qua index,kích thước không cố định** |
| 26 | Các cách khởi tạo một mảng kiểu String trong JavaScript?  **Item more ‘’** |
| 27 | 1 số hàm thao tác với mảng?  - Phân biệt push() và unshift()?  - Phân biệt push() và pop()? - Phân biệt shift() và unshift()? |
| 28 | Phân biệt tham trị và tham chiếu trong Javascript |
| 29 | Phân biệt giữa Hàm có return và hàm không có return |
| 30 | So sánh break, continue và return |
| 31 | Lập trình hướng đối tượng là gì |
| 32 | Các đặc điểm trong Lập trình hướng đối tượng. Đưa ra 1 ví dụ 1 trong 4 tính chất. |
| 33 | Constructor là gì? Trong 1 class có nhiều hơn 1 contrustor được hay không? |
| 34 | Những phương thức nào cho phép tương tác với chuỗi  **Substring(cắt chuỗi),substr(cắt),indexof,slice,lastindexof,split,touppercase,charAt(lấy kí tự)** |
| 35 | Các câu lệnh để vẽ 1 hình tròn. Giải thích từng câu lệnh?  var c = document.getElementById("myCanvas");  var ctx = c.getContext("2d");  ctx.beginPath();  ctx.arc(95,50,40,0,2\*Math.PI);  fill  ctx.stroke(); vẽ viền |
| 36 | Trình bày ý tưởng của 1 thuật toán bất kì? |
| 37 | Cho 1 bài toán liên quan đến ++ trước và ++ sau. Yêu cầu dự đoán kết quả, và tại sao lại có kết quả như vậy? |
| 38 | Các loại toán tử trong js? Cho biết độ ưu tiên của các toán tử trong một biểu thức?  **Số học-> so sánh->logic-> gán** |